

Flexuren HV1

Maandag;

BAGO - mevr. Baas	Negatieve getallen	20
KLM - mevr. Kamps	Turnen	16
KMK - mevr. Kamp	extra hulp wiskunde in overleg met de docent	6
KROB - dhr. Krom	Ontleden	16
THM - mevr. Tuhumury	Bewegen op muziek - Urban	25
YNT - dhr. Ijntema	Algemene rekenvaardigheden	20

Woensdag;

GFS- dhr. Van der Graaf	werkflex wiskunde	25
HSU - mevr. Henden	Spreekvaardigheid	20
KIG - dhr. Kieft	Waterrakket bouwen	32
KJW - dhr. Kliphuis	"Maya" in populaire verfilming	22
KMS - mevr. Kremer	Jagers&Boeren, Grieken&Romeinen	25
MAKI - mevr. Majoor	Werk-flex	20
VRJE - mevr. Visser	Plannen	20
VRU - dhr. Vis	Programmeren met python	15
WEM - mevr. De Weerd	Spreekvaardigheid	20

Donderdag;

DSC - mevr. Dekker	Dammen	22
EIN - dhr. Enninga	Portret tekenen	20
FERI - mevr. Feringa	Je gaat onderzoeken en ontdekken wat de n	25
HSU - mevr. Henden	Werkflex	20
KJW - dhr. Kliphuis	De vier vrijheden	12
PLNM - mevr. Polane	Draken tekenen	30
VRU - dhr. Vis	Programmeren met microbits	15

Vrijdag;

BAGO - mevr. Baas	Rekenspellen	25
BKS - dhr. Beuker	Cursus flexuren invullen vrijdag 9e en 10e uur	500
BOQ - mevr. Booij	Extra oefen/leer moment	30
FERI - mevr. Feringa	Je gaat een deel van de plant tekenen.	25
KMK - mevr. Kamp	3D-tekenen voor de 3D-printer	20
KROB - dhr. Krom	Ondersteuning biologie	25
MRPA - mevr. Mulder	Werkwoorden	15

PLNM - mevr. Polane	Introductie Dungeons and Dragons	25
RNT - mevr. Van Roon	Spreekvaardigheid	20