

Flexuren TL1

Maandag;

| | | |
|----------------------|----------------------------------------------|----|
| BAGO - mevr. Baas | Negatieve getallen | 20 |
| KLM - mevr. Kamps | Turnen | 16 |
| KMK - mevr. Kamp | extra hulp wiskunde in overleg met de docent | 6 |
| KROB - dhr. Krom | Ontleden | 16 |
| THM - mevr. Tuhumury | Bewegen op muziek - Urban | 25 |
| YNT - dhr. Ijntema | Algemene rekenvaardigheden | 20 |

Woensdag;

| | | |
|-------------------------|--------------------------------|----|
| GFS- dhr. Van der Graaf | werkflex wiskunde | 25 |
| HSU - mevr. Henden | Spreekvaardigheid | 20 |
| KIG - dhr. Kieft | Waterrakket bouwen | 32 |
| KJW - dhr. Kliphuis | "Maya" in populaire verfilming | 22 |
| MRPA - mevr. Mulder | Leesteksten | 15 |
| VRJE - mevr. Visser | Plannen | 20 |
| VRU - dhr. Vis | Programmeren met python | 15 |
| WEM - mevr. De Weerd | Spreekvaardigheid | 20 |

Donderdag;

| | | |
|----------------------|-------------------------------------------|----|
| DSC - mevr. Dekker | Dammen | 22 |
| EIN - dhr. Enninga | Portret tekenen | 20 |
| FERI - mevr. Feringa | Je gaat onderzoeken en ontdekken wat de n | 25 |
| HSU - mevr. Henden | Werkflex | 20 |
| KJW - dhr. Kliphuis | De vier vrijheden | 12 |
| PLNM - mevr. Polane | Draken tekenen | 30 |
| VRU - dhr. Vis | Programmeren met microbits | 15 |

Vrijdag;

| | | |
|----------------------|------------------------------------------------|-----|
| BAGO - mevr. Baas | Rekenspellen | 25 |
| BKS - dhr. Beuker | Cursus flexuren invullen vrijdag 9e en 10e uur | 500 |
| FERI - mevr. Feringa | Je gaat een deel van de plant tekenen. | 25 |
| KMK - mevr. Kamp | 3D-tekenen voor de 3D-printer | 20 |
| KROB - dhr. Krom | Ondersteuning biologie | 25 |
| MRPA - mevr. Mulder | Werkwoorden | 15 |
| PLNM - mevr. Polane | Introductie Dungeons and Dragons | 25 |
| RNT - mevr. Van Roon | Spreekvaardigheid | 20 |